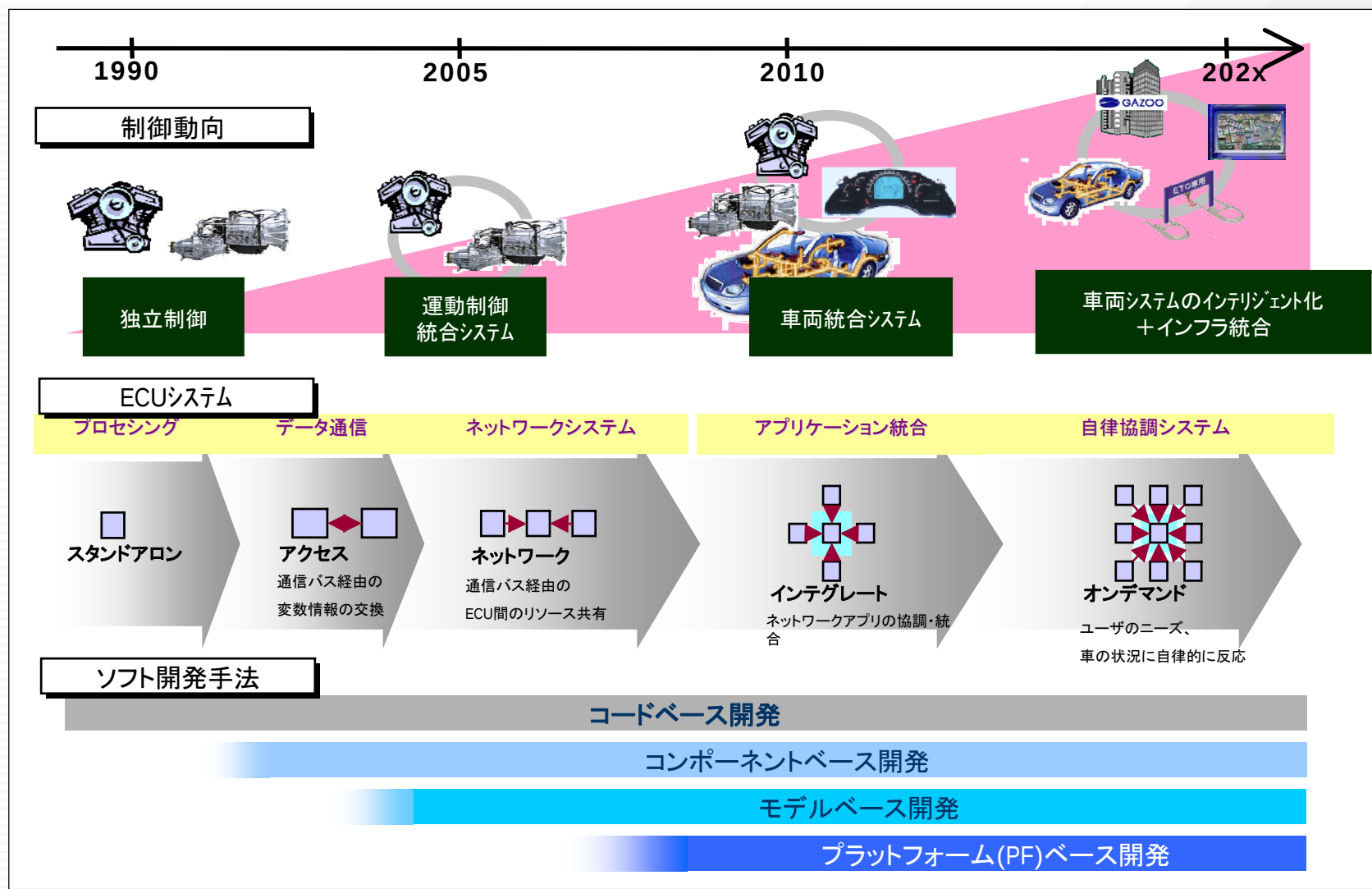


ソフトウェア開発手法の変遷



自動車ソフトウェア開発の課題

- ・「プラットフォーム化」の動機
- ・「プラットフォーム化で目指したもの
- ・プラットフォームとは？

外的要因

- ソフトウェアの大規模化 / 複雑化、ネットワーク化
- 開発期間短縮への要求、市場競争力の確保

内的要因

- ハードウェア製品を基本とする品質保証体制
- デバッグ中心、設計者個人に依存したソフトウェア開発

規模の変化が質の変化をもたらす

	小規模ソフト	大規模ソフト
狙い	サイズ・性能の達成	拡張性、保守性
開発技術	アセンブラ C言語	分析・設計手法 工学的なソフト構造
観点	コードチューニング	標準化を睨んだ技術戦略



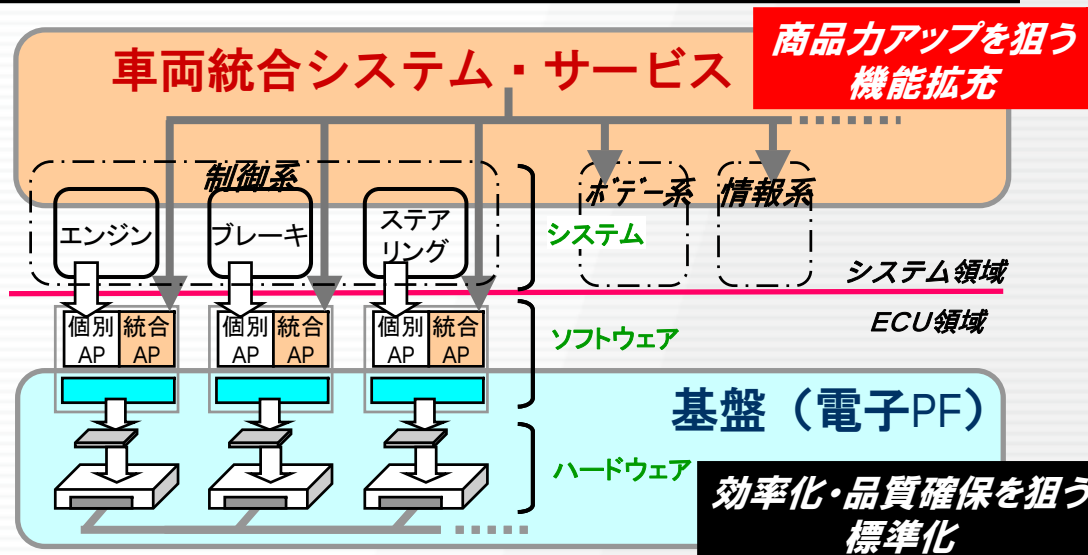
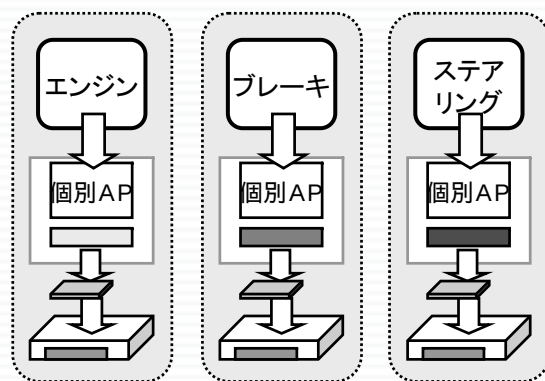
ソフトウェア工学による解決

プラットフォームベース開発

狙い

1. 分野を跨るシステム・サービスによる商品力向上
2. 垂直統合から水平分業への事業・技術の構造変革
3. 複雑化するネットワークシステムの品質確保

目指す姿



標準化動向

